

# ROADBOOK

## 20<sup>e</sup> AVENTURAI



# GUIDE DU PARTICIPANT

14 & 15 mars 2026





# SOMMAIRE

**P.3** – Venir à l'Aventuraid

**P.4** – Repartir de l'Aventuraid

**P.5** – Retrait des dossards et bagagerie

**P.6** – Règles sur le bivouac

**P.7** – Règles sur le parcours

**P.8** – Plan du village d'arrivée

**P.9** – Informations départs J1 & J2

**P.10** – Temps forts J1

**P.11** – Temps forts J2

**P.12** – Schéma du parcours J1

**P.13** – Schéma du parcours J2

**P.14** – Explication des épreuves

**P.15** – Explication des balises

**P.16** – Explications des barrières horaire et pénalités

**P.17** – Explication des arrêts chrono

**P.18** – Explication des classements

**P.19** – La course d'orientation

**P.20** – Barrières horaire J1

**P.21** – Barrières horaire J2

**P.22** – Les partenaires du 19e Aventuraid

**P.23** – Que faire si vous avez des questions ?

**P.24** – Numéros importants

# VENIR À l'Aventuraid



## En navette



Lille : Départ à 5h de Lille (formule deux jours)



## En voiture

- Vous pourrez vous garer devant le bivouac, le stade Lucien Genaille (attention : les places sont limitées).
- Covoiturage

Pour la formule 2 jours, deux navettes viendront vous chercher respectivement à 8h20 et à 8h30 au stade Lucien Genaille pour vous déposer au lieu de départ, le château de Pierrefonds.

Covoiturage



## En transports en commun

En transport en commun (TER) depuis Paris

A noter : Pour la formule 2 jours, une navette viendra vous chercher à la gare de Compiègne à 7h50 pour vous déposer au lieu de départ, le château de Pierrefonds.

# REPARTIR de l'Aventuraid



## L'Aventuraid se termine dimanche à 17h

### En navette

(dimanche uniquement)



Concernant le retour en navette en direction de Lille : le départ se fera au Stade Lucien Genaille vers 16h et la navette arrivera vers 17h30 à Lille.

# RETRAIT DES DOSSARDS et bagagerie

Pour les personnes inscrites à la formule 1j le dimanche, **le retrait des dossards se fait dimanche entre 7h10 et 7h25**

## Le retrait des dossards s'effectue samedi avant le départ de la course

Les **deux coéquipiers doivent être présents** lors du retrait des dossards

### 1 Check administratif

Vous récupérez vos dossards (2 par personne). L'un est à mettre sur soi, de manière visible, et l'autre va sur le VTT.

Une fois que vous êtes prêts, dirigez-vous vers le...

### 2 Check matériel et bagagerie

Vous devez garder sur vous le matériel suivant : **1 téléphone chargé, 1 lampe frontale, 1 gilet de signalisation, 1 couverture de survie, 1 sifflet, 1 sac à dos/camelbak et 1 casque pour ceux qui amènent leur propre VTT.**

Vous pouvez ensuite laisser le reste de vos affaires à la **bagagerie**.

### 3 Retrait obligatoire du doigt électronique

Vous devez récupérer votre doigt électronique auprès de notre prestataire chronomètre. (1 par équipe)

### 4 Récupérez votre VTT et votre casque

Pour ceux qui louent leur VTT, vous pouvez les récupérer au parc VTT. **Mettez bien votre dossard à l'avant de votre VTT.**

# RÈGLES DE L'ÉVÈNEMENT

Bivouac

1

**Triez** les déchets dans les poubelles à disposition



Laissez l'endroit aussi **propre** qu'à votre arrivée

2

3

Respectez le besoin de **tranquillité** et de **repos** de chacun



**Ne pas dégrader** ni perdre le matériel prêté

4

5

Respectez les règles de **sécurité**



# RÈGLES DE L'ÉVÈNEMENT

## parcours



**1** Respectez la **faune** et la **flore** (respectez les sentiers et tous les petits habitants qui se trouvent dans la forêt)

Ne jetez pas vos **déchets** dans la nature, mettez-les dans votre sac pour les jeter au moment le plus opportun **2**

**3** Respectez les **itinéraires conseillés** et **proscrits** : Le passage par les routes départementales ou régionales est interdit et les franchissements doivent être réalisés sérieusement à l'aide des signaleurs sur place

**Sécurité** avant tout, ne prenez pas de **risques inutiles** : garder votre casque en vélo, arrêtez-vous si vous êtes perdu... **4**

**5** Ne dégradez pas le matériel prêté

# PLAN DU Village

Il sera possible de déposer ses affaires directement à la bagagerie à Pierrefonds. Les membres du RAID EDHEC se chargeront ensuite de les acheminer jusqu'au lieu du bivouac.



Stade Lucien Genaille à Compiègne

# INFORMATIONS

Départs J-1 et J-2



Une fois vos dossards et votre matériel récupérés, dirigez-vous vers l'arche de départ avec votre coéquipier/ère. Vous recevrez un brief de la journée 15 min avant chaque départ.

## Samedi

**10 h 30** pour le Parcours Sportif

**11 h 00** pour le Parcours Découverte

## Dimanche

**8 h 15** pour le Parcours Sportif

**8 h 30** pour le Parcours Découverte

---

Cette année, l'Aventuraïd accueille la 4<sup>e</sup> édition du **Handiraïd**.

Le départ du Handiraïd sera donné dimanche à 10h

# TEMPS FORTS

## Samedi (J-1)



**8h30** : Retrait des dossards

**10h15** : Brief sportif

**10h30** : Départ Parcours Sportif

**10h45** : Brief Découverte

**11h00** : Départ Parcours Découverte

**17h30** : Remise des prix de la formule 1 jour

**18h30** : Barrière horaire

**18h00** : Ouverture du sas de la CO de nuit

**18h15** : Brief CO de nuit

**18h30** : Départ CO de nuit (durée = 30 minutes)

**19h00** : Fin CO de nuit

**20h00** : Barbecue

# TEMPS FORTS

## Dimanche (J-2)



**6h30-7h30** : Réveil des participants, petit-déjeuner et remise des sandwiches pour la journée

**7h10-7h25** : Check Participants

**8h00** : Brief Parcours Sportif

**8h15** : Départ Parcours Sportif

**8h15** : Brief Parcours Découverte

**8h30** : Départ Parcours Découverte

**9h45** : Brief Parcours Handiraid

**10h00** : Départ Parcours Handiraid

**16h30** : Barrière horaires

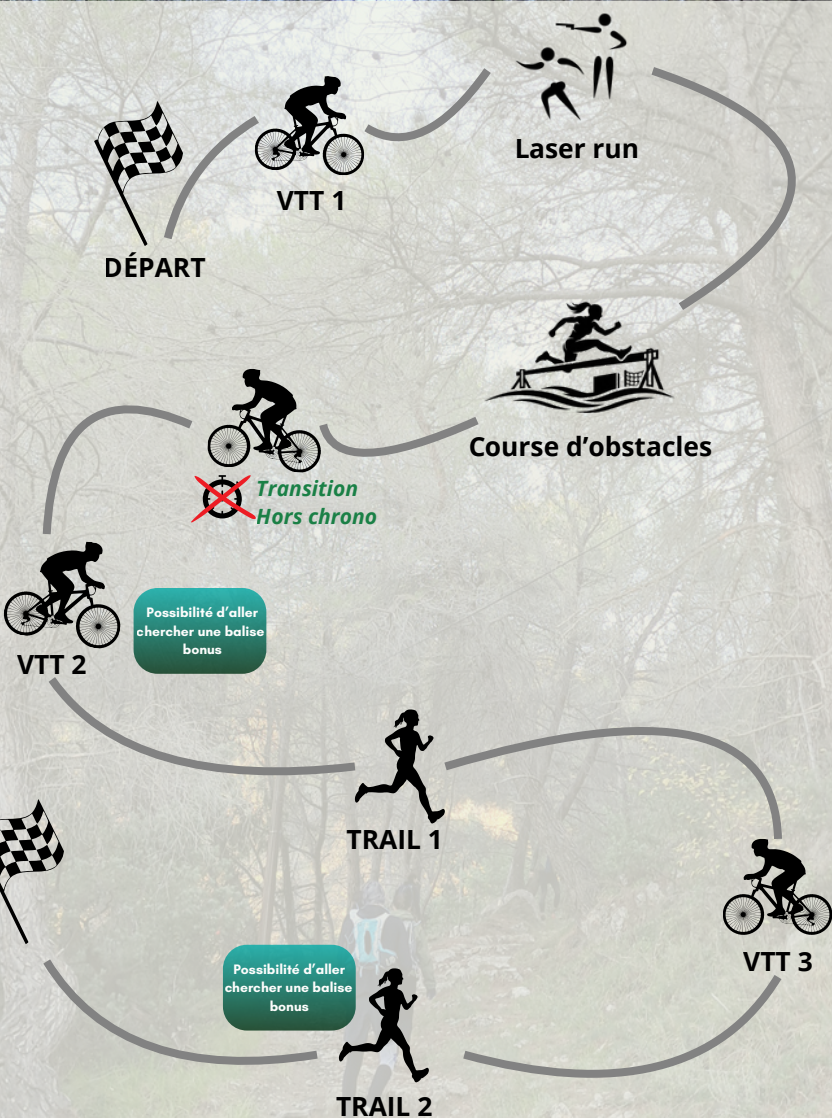
**15h45** : Début de la remise des prix

**17h** : fin de l'Aventuraid

**16h** : Départ des navettes direction Lille

*Ces horaires sont susceptibles de changer en fonction de l'arrivée des participants.*

# SCHÉMA DU PARCOURS Sportif J-1

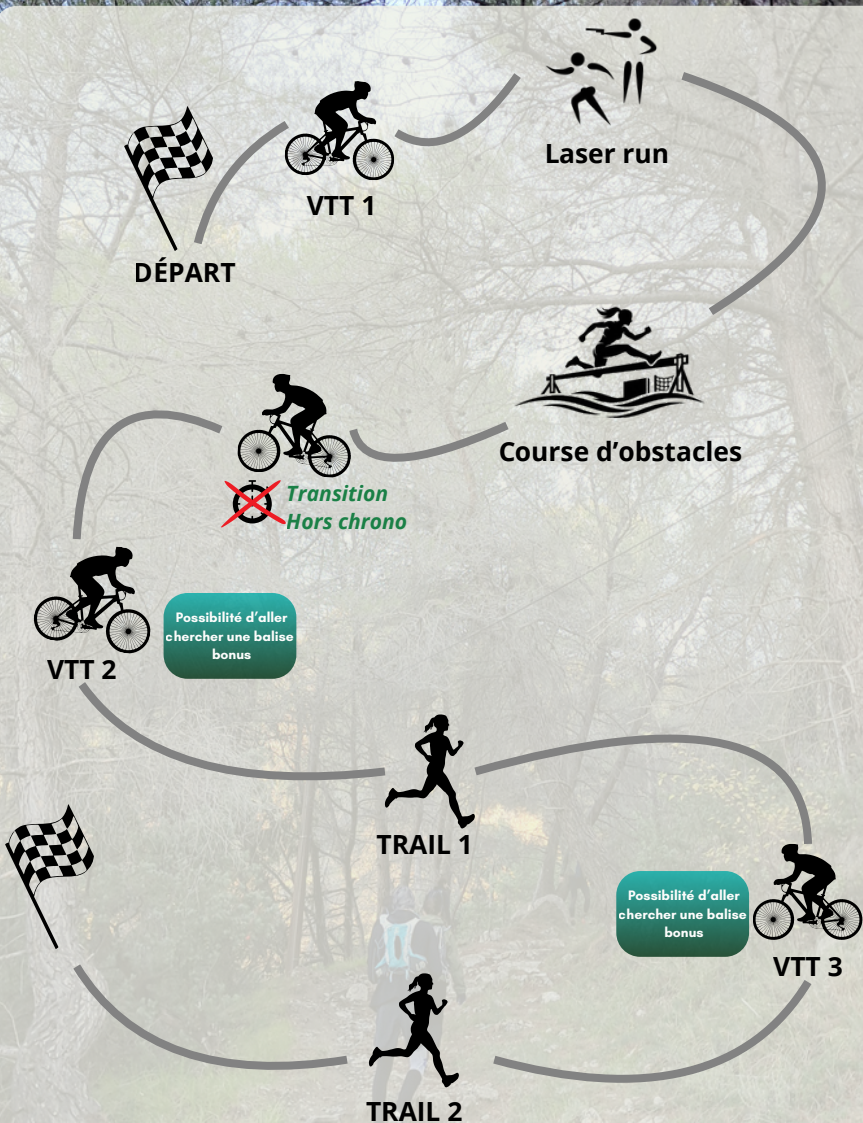


**Transition Hors chrono** : portion à VTT obligatoire mais non chronométrée (exemple : passage en ville pour éviter la compétition au milieu des voitures).

**Balises bonus** : se référer au tableau situé à la fin du livret.

# SCHÉMA DU PARCOURS

## Déconverte J-1



**Transition Hors chrono** : portion à VTT obligatoire mais non chronométrée (exemple : passage en ville pour éviter la compétition au milieu des voitures).

**Balises bonus** : se référer au tableau situé à la fin du livret.

# SCHEMA DU PARCOURS

## Sportif J-2



DÉPART



TRAIL 1



VTT 1



Kayak

Possibilité d'aller  
chercher trois  
balises bonus



VTT 2



VTT MÉMOIRE



VTT 3

# SCHÉMA DU PARCOURS

## Découverte J-2



DÉPART



TRAIL 1



VTT 1

Possibilité d'aller  
chercher une  
balise bonus



VTT MÉMOIRE



VTT 2

Possibilité d'aller  
chercher une  
balise bonus



Kayak



VTT 3

# EXPLICATION DES épreuves

## NOM DE L'ÉPREUVE

## EXPLICATIONS

### TRAIL

Tous les trails du weekend sont rubalisés. Néanmoins, pour éviter que les participants coupent certaines portions, des balises à bipper (cf "Explication des balises et arrêts chronos") seront réparties sur les parcours.

### KAYAK

Une boucle sur le Bassin des Muids répétée deux fois. Un membre de l'organisation, qu'il faudra atteindre, sera placé sur le bord du point d'eau.

### VTT MÉMOIRE

Le VTT mémoire correspond à la zone floutée sur la carte. À chaque balise, une carte vous sera présentée : elle indique le chemin à suivre vers la prochaine balise. Vous devez ensuite le mémoriser pour rejoindre la balise suivante.

### LASER RUN (BONUS)

Les équipiers arrivent en VTT, doivent viser des cibles avec un pistolet laser et courir.

### COURSE D'OBSTACLES (BONUS)

Parcours ponctué d'obstacles variés que les équipiers doivent franchir ensemble. Aucun chrono n'est imposé, la validation de l'épreuve permet d'obtenir un bonus temps.

# EXPLICATION DES balises



- Chaque équipe sera équipée d'un **doigt électronique**. Sur chaque balise indiquée sur la carte, un membre de l'organisation aura un boîtier électronique. L'équipe devra alors faire biper le doigt électronique sur le boîtier pour valider la balise.

**Attention, pour biper, les 2 membres de l'équipe doivent être présents sur la balise.**

À l'arrivée, il faudra rendre le doigt au PC sécurité pour arrêter votre chrono.

- **Les balises bonus** : Elles ne sont pas obligatoires, mais si vous les validez, vous bénéficierez d'un bonus temps.

**!** *Les balises doivent être atteintes dans l'ordre des numéros.*



## Barrière horaire J1

18h30

- Si vous terminez le parcours de la journée au delà de la barrière horaire fixée, **une pénalité de 2 heures** s'ajoute à votre chrono total. Vous serez donc extrêmement pénalisé dans le classement, mais pas éliminé.

Exemple : Le parcours de la journée doit être fait en 6 heures, et vous le terminez en 6 heures et 30 minutes, votre chrono total sera donc  $6\text{ h }30 + 2\text{ h (pénalité)} = 8\text{ h }30$ .

- Ne pas faire une section obligatoire entraîne **une pénalité d'1 heure**.
- **Il y aura également des pénalités si vous prenez des routes interdites, à des points non autorisés (sens interdits)**
- Certaines sections (voir le tableau pages 20 et 21) ont une horaire de fermeture : une fois la barrière de fermeture dépassée, vous ne pourrez plus faire la section concernée. Surveillez attentivement les horaires de fermeture pour développer la meilleure stratégie.



**Chaque section commence à l'endroit où s'est achevée la précédente.** Cependant, dans le cas d'un arrêt chrono (pour une transition hors chrono ou avant une section spéciale par exemple), la fin d'une section et le départ de la suivante correspondent à 2 boîtiers électroniques différents. Il faut ainsi biper à chacun des 2 boîtiers. Entre les 2 bips, l'équipe dispose d'un arrêt chrono durant lequel elle peut faire une pause.

**Cette pause ne pourra excéder 20 min**

*Exemple* : L'équipe « Pôle racaille » finit la section VTT 5 et souhaite s'engager sur le canoë.

L'équipe doit biper à la balise de fin de section VTT 5. **Elle dispose alors d'un arrêt chrono et peut en profiter pour faire une pause (de 20 min max).**

Pour s'engager sur le canoë, l'équipe doit alors biper à la balise correspondant au début de cette section.

Après avoir parcouru la section, elle doit biper à la balise de fin de section pour la valider et disposer d'un arrêt chrono. Pour s'engager ensuite sur la section VTT 6, l'équipe doit enfin biper à la balise du début de la section et peut repartir.

# EXPLICATION DES Classements



Chaque épreuve apporte aux équipes des temps selon un coefficient. Les temps accordés aux équipes atteignant les balises bonus seront calculés suivant la même méthode.

Le classement général de l'Aventuraïd EDHEC s'obtient en sommant les temps de chaque épreuve.

Un « Concu Book » sera fourni à chaque équipe lors du check administratif pour vous expliquer le calcul des temps et les coefficients des différentes épreuves.



# COURSE d'orientation



## Course d'orientation nocturne (samedi)

- **18h00** : Ouverture du sas de la CO de nuit
- **18h15** : Brief de la CO de nuit
- **18h30** : Départ de la CO de nuit
- **19h00** : Fin de la course et retour des participants sur le bivouac

### Déroulé

Départ du bivouac pour une course d'orientation de **30 minutes** contenant **15 balises**. À 19h00 vous ne pourrez plus valider les balises.

### Les points

Les points varient en fonction de la couleur de la balise :  
**Noire = 1pt ; Rouge = 2 pts ; Violette = 3 pts**

Tout cumul de point supérieur à **10 points** permettra de gagner **2 minutes** de bonus-temps sur le temps total pour chaque point s'ajoutant à la base de 10

*Exemple* : L'équipe « Bourronais-Marlottins » bippe des balises pour un montant total de 15 points. Elle bénéficie donc de 10 minutes de réduction de temps sur son temps total ( $15 - 10 = 5$  ;  $5 \times 2 = 10$ ).

# BARRIÈRE J-1

## HORAIRES



Sport#11									
Section	Coefficient	Balise départ section	Balise à valider section	Balise fin de section	Dernier départ pour la section	Obligatoire	Arrêt chrono		
VTT1	1	0	1-2-3-4-5	5	/	Oui	Balise 5 (illimité)		
Activité Bonus (Laser Run)	2	LR1	LR1-LR2	LR2	15h	Oui	LR2 (illimité)		
Activité Bonus (Course d'obstacles)	2	CO1	CO1-CO2	CO2	15h	Oui	CO2 (illimité)		
Transition Hors Chrono	/	CO2	/	6	/	Oui	/		
VTT2	1	6	6-7-8-9-10	10	/	Oui	/		
Trail	1	10	10-11-12-10	10	/	Oui	/		
VTT3	1	10	10-11-12-13	13	/	Oui	Balise 13 (20min maximum)		
Trail	1	13	13-14-15	15	/	Oui	/		
Section Bonus	Temps de réduction de chrono								
VTT Bonus 1	10 min	Balise départ section	Balise à valider section	Balise fin de section	Dernier départ pour la section	Obligatoire	Arrêt chrono		
VTT Bonus 2	30 min	9	9-81-10	10	/	Non	/		
		13	13-82-14	14	/	Non	/		

# BARRIÈRE J-1

## HORAIRES



Découverte J1									
Section	Coefficient	Balise départ section	Balise à valider section	Balise fin de section	Dernier départ pour la section	Obligatoire	Arêt chrono		
VTT1	1	0	1-2-3-4-5	5	/	Oui	Balise 5 (illimite)		
Activité bonus	2	LR1	LR1-LR2	LR2	15h	Oui	LR2 (illimite)		
Activité Bonus (Course d'obstacles)	2	CO1	CO1-CO2	CO2	15h	Oui	CO2 (illimite)		
Transition Hors Chrono	/	CO2	/	6	/	Oui	/		
VTT2	1	6	6-7-8-9	9	/	Oui	/		
Trail	1	9	9-11-9	9	/	Oui	/		
VTT3	1	9	9-10-11	11	/	Oui	Balise 11 (20 min Maximum)		
Trail	1	11	11-12-13	13	/	Oui	/		
Section Bonus									
VTT Bonus 1	Temps de réduction de chrono	Balise départ section	Balise à valider section	Balise fin de section	Dernier départ pour la section	Obligatoire	Arêt chrono section		
	25 min	8	8-9-9	9	/	Non	/		

# BARRIÈRE J-2

## HORAIRES



### Sportif 12

Section	Coefficient	Balise départ section	Balise à valider section	Balise fin de section	Dernier départ pour la section	Obligatoire	Arrêt chrono
Trail	1	0	1	1	/	Oui	Balise 1 (10min maximum)
VTT1	1	1	1-2-3	3	/	Oui	Balise 3 (illimite)
Kayak	3	K1	K1-K2-K3-K4	K4	10h45	Oui	K4 (10 min)
VTT2	1	3	3-4-5-6-7	7	/	Oui	/
VTT Mémoire	2	7	7-8-9	9	/	Oui	/
VTT3	1	9	9-10-11	11	/	Oui	/
Section Bonus	Temps de réduction de chrono						
VTT Bonus 1	10 min	3	3-81-4	4	/	Non	/
VTT Bonus 2	20 min	5	5-82-6	6	/	Non	/
VTT Bonus 3	20 min	6	6-83-7	7	/	Non	/

# BARRIÈRE J-2

## HORAIRES



Découverte J2									
Section	Coefficient	Balise départ section	Balise à valider section	Balise fin de section	Dernier départ pour la section	Obligatoire	Arrêt chrono		
Trail	1	0	1	1	/	Oui	Balise 1 (10min maximum)		
VTT1	1	1	1-2	2	/	Oui	/		
VTT Mémoire	2	2	2-3-4	4	/	Oui	/		
VTT2	1	4	4-5-6-7-8-9	9	/	Oui	Balise 9 (illimité)		
Kayak	3	K1	K1-K2-K3-K4	K4	15h30	Oui	K4 (10 min)		
VTT3	1	9	9-10	10	/	Oui	/		
Section Bonus	Temps de réduction de chrono	Balise départ section	Balise à valider section	Balise fin de section	Dernier départ pour la section	Obligatoire	Arrêt chrono section		
VTT Bonus 1	30 min	1	1-B1-2	2	/	Non	/		
VTT Bonus 2	40min	5	5-8-2-6	6	/	Non	/		

# LES PARTENAIRES DE

# *L'Aventuraid*

LE RAID EDHEC REMERCIE CHALEUREUSEMENT SES  
PARTENAIRES QUI RENDENT POSSIBLE  
L'AVENTURaid !



**Teva**



**oja**



**Vous avez des questions pendant  
l'événement ?**

**Posez-les aux vestes vertes !**



**Suivez nous sur les réseaux sociaux !**



@raid\_edhec



Aventuraid EDHEC



raidedhec.com

**NUMÉROS**  
*importants*



**Directeur de la course**

**Aymeric Petifrère - 07 83 25 90 38**

**Directeur de l'évènement**

**Étienne Lucius - 06 45 10 24 57**

**Responsable des inscriptions**

**Mathilde Franc - 07 67 53 67 54**



**BON COURAGE POUR L'AVENTURAID !**